

機械要素技術展

機械要素技術展とは

日本最大級の製造業の展示会である「ものづくりワールド[東京]」に構成されている

「**機械要素技術展 (M-Tech)**」は、モータ、ベアリング、ねじ、ばねなどの機械部品や、切削、プレスなどの加工技術、表面処理などを取り扱う企業が出展し、設計、開発、試作、製造、生産技術、購買部門をはじめとしたユーザーが多数来場する展示会になります。

昨年のものでづくりワールド[東京]としては、来場者66,895名、出展企業者数1,847社の参加がありました。

和歌山県ブースで集団出展します！

和歌山県及び(公財)わかやま産業振興財団では、和歌山県内中小企業（製造業【機械分野】）の販路開拓を図るため、**軸受、ベアリング、ねじ、ばねなどの機械要素や、金属、樹脂に関する加工技術等**を対象とした機械要素技術展に和歌山県ブースを構えて集団出展いたします。

つきましては、2026年度の集団出展への参加者を下記のとおり募集します。

開催概要・募集概要

〔名称〕 第31回 機械要素技術展

〔会期〕 **2026年7月1日（水）～3日（金）**

〔会場〕 東京ビッグサイト（〒135-0063 東京都江東区有明3-11-1）

〔出展規模〕 3小間 ※1小間 = 間口2.7m × 奥行6.0m

〔出展対象者〕 和歌山県内中小企業者・小規模事業者の方で、**機械要素技術展の上記テーマに合う方**

〔募集企業数〕 10社



2025年度の出展の様子

ブースイメージ

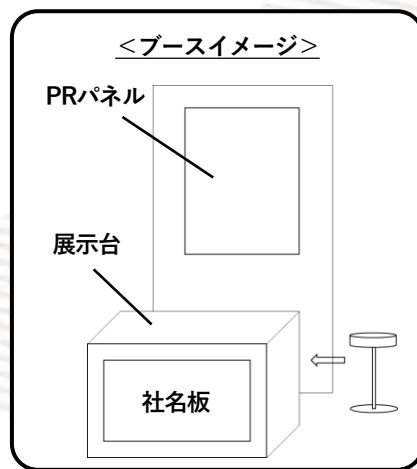
(財団で準備する設備)

展示台 (幅140cm×奥行70cm程度)

社名板 / PRパネル / 椅子 / コンセント / 展示台マット

(備考)

- ・ **ブースイメージは予定です**。装飾業者が決定後に詳細を決定します。
- ・ 電気使用量は1社あたり300Wとなります。それ以上使用する場合は、別途費用をご負担ください。
- ・ 備品等を追加する場合は、別途費用が必要となります。
- ・ 共有スペース (ストックヤード) を設置する予定です。



参加費用

出展回数	初回	2～3回目	4回目～
参加費 (税込)	100,000 円	200,000 円	250,000 円

※ 出展回数は、当財団の集団出展事業を活用して本展示会に出展した回数のことを指します。

※ 参加費のほか、会場までの旅費および宿泊費 / 会期中の人件費 / 展示品の輸送費用 / 追加を要する電気設備品等の追加に要する費用 / エアーや水等を使用する場合における事務局所定の追加費用 等についてはご負担願います。

応募方法

(応募締切) **2026年3月12日(木)** ※ 必着

(応募方法)

右の提出書類を揃えて、下記お問合せ先メール宛にご提出ください。

※ 申込書類到着後5営業日以内にメールまたは電話にて確認させていただきます。

※ 連絡がない場合はお手数おかけしますが、お問い合わせ先までご連絡ください。

提出書類

- (1) 参加申込書
- (2) 展示品の詳細がわかる資料
- (3) 和歌山県税に未納がないことの証明書
- (4) 会社案内

留意事項

(1) 申込多数の場合は、本集団出展に出展回数の少ない方を優先させていただきます。なお、出展回数が同数の場合は抽選とさせていただきます。

(2) 申込内容が募集要件に合わない場合は、出展をお断りすることがございます。

(3) 参加企業決定後、事前説明会を開催いたします (**4月予定**)。その際、ブース位置の抽選を行いますのでご参加ください。

(4) 会期中は **1名以上の現場常駐**を原則とします。

(5) 会場では、当財団職員の指示等に従い運営を行っていただきます。

(6) 本集団出展事業への参加決定後、参加費用の納入通知書を送付いたします。期日までに指定口座へお振込みください。

なお、振込みにかかる手数料については、貴社でご負担願います。

(7) 参加費のお支払後に集団出展への参加を中止される場合、お支払い頂いた参加費は **原則ご返金できません**。

(8) 国・県または他機関の補助金を活用している方で本事業の参加をお考えの場合、当該補助金の交付規則等に支障がないか事前に担当者にご確認ください。

お問合せ先

申し込み詳細
申請書データは
こちらから

公益財団法人 **わかやま産業振興財団**
経営支援部 企業支援班 担当：吉田・中西

受付時間 9:00～17:45 (月～金)

住 所 和歌山市本町二丁目1番地フォルテワジマ6階

☎ **073-432-3235**

✉ **kigyou@yarukiouendan.jp**

※詳細は電話もしくはメールでお問合せください